

HANSEI

2021학년도 한세사이버보안고등학교 신입생 모집



게임과



해킹보안과정

(해킹보안과, 네트워크보안과)



한세사이버보안고등학교
HANSEI CYBER SECURITY HIGH SCHOOL

*Find Your
Future*

The beginning of the Future

서울시 최초의
정보보안
특성화고등학교



4차 산업시대의 정보보안 전문가를
양성하는 정보보안 분야의 리더
한세사이버보안고등학교

- 게임과, 해킹보안과정(해킹보안과, 네트워크보안과)
- 서울특별시교육청 정보보안 특성화고등학교
- 사이버가디언즈 보안전문가 양성 프로그램 운영

CONTENTS

I6



o6

HANSEI CYBER SECURITY HIGH SCHOOL



I2

학교 소개	04
학과 소개	
게임과 Game	12
해킹보안과정	
해킹보안과 Hacking Security	14
네트워크보안과 Network Security	16
신입생 모집요강	18

The Beginning
of the Future

한세사이버보안 고등학교

HANSEI CYBER SECURITY
HIGH SCHOOL



바른 인성

한번의 선택
세가지 약속



바른 교육



바른 진로

책이란 넓디넓은

시간의 바다를 지어주는
배이다

-프랜시스 아칸

책이란

배이다



한세사이버보안고등학교의 교육목표

바른 마음 갖고 큰 사람 되자

바른 인성, 전문성, 글로벌 감각을 갖춘 창의적 IT전문 인재를 양성하기 위하여 교원은 사랑과 책임을 다하여 가르치고 학생은 열정과 즐거움으로 배우고, 학부모는 신뢰와 협력으로 밀어주는 학교를 가꾸어 학생들이 행복한 삶을 준비할 수 있도록 자율성과 책무성을 강화한 책임 경영을 실현한다.

학생상

- 자·덕·체를 겸비하고 국가와 사회에 필요한 영향력을 갖춘 학생
- 적극적 자아탐색과 자기주도적 성장으로 미래를 만들어 가는 학생
- 기본교과능력, 기초직업능력, 창의성향상에 자발적으로 힘쓰는 학생
- 진정한 자원봉사를 통해 배려와 나눔의 가치를 내면화하는 학생

교사상

- 변혁적 리더십, 인품, 전문성으로 권위를 회복하고 신뢰받는 교사
- 인터넷 세대의 특징을 인지하고 공감적 경청으로 마음을 읽어주는 교사
- 창의력과 문제해결력 중심의 교수 학습 방법 혁신에 전력하는 교사
- 학생 개개인의 특성과 능력에 맞춘 진로지도 전문성을 갖춘 교사

학교상

- 학생들의 숨겨진 1% 재능을 찾아 99%의 혁신으로 키워가는 학교
- 학생이 중심인 교육과정을 통해 행복한 삶을 준비해주는 학교
- 산업 수요에 부합하는 현장 실무 중심의 직업교육에 충실한 학교
- 민주적 절차와 교육공동체의 참여와 협력으로 계속 발전하는 학교

※ 한세사이버보안고등학교는 서울특별시교육청이 지정한 정보보안분야 특성화고등학교입니다.

정보보안(Information Security)이란?

정보를 여러 가지 위협으로부터 보호하는 것을 뜻하며, 정보의 수집, 가공, 저장, 검색, 송신, 수신 도중에 정보를 훼손, 변조, 유출 등을 방지하기 위한 관리적, 기술적 방법을 의미한다.

The Beginning
of the Future

한번의 선택 세가지 약속

One right choice, Three promises

Well-rounded Person

바른인성



한세사랑 1·3·5·7 운동

하루에 **1**번 이상 선행하기

한달에 **3**권 이상 책 읽기

하루에 **5**번 이상 감사하기

나의 인성 색**7**하기

(**미**소짓기, **인**사하기, **정**직하기, **약**속하기,
용서하기, **지**혜롭기, **존**중하기)





IEQ(인터넷윤리자격) 취득

정보화시대에 인터넷의 순기능을 최대한 활용하기 위한 필수 자격으로 개인정보, 저작권 관련 법률 및 제도 등의 내용과 인터넷 정보 공급자(생산자/제공자/관리자)의 직무별 윤리적 책무를 학습



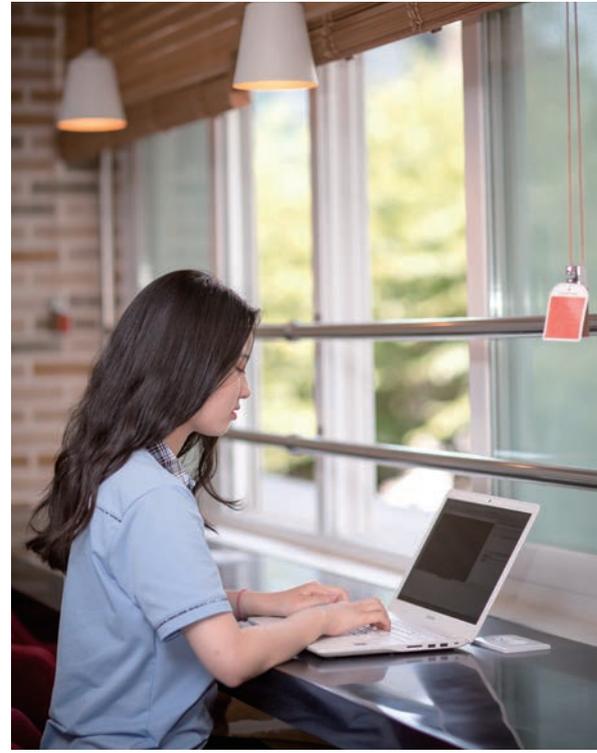
심리정서 프로그램 운영

집단활동 상담프로그램, 개인상담, 가정방문, 심리검사, 건강증진프로그램, 학교사회복지사 상주 프로그램 등을 운영하여 심리·정서적 인 안정과 학교 적응력 향상



The Beginning
of the Future

한번의 선택 세가지 약속
One right choice,
Three promises



Quality Education

바른교육



기업 맞춤형 교육

취업맞춤반 교육과정 운영, 1팀 1기업 프로젝트 운영,
학과별 전공관련 자격증반 운영, 취업 맞춤 자격증반
운영, 전공동아리 특별 교육, 회사에 재직중인 선배와
의 만남 프로그램 운영





방과 후 학교 프로그램

학년별, 학과별 특성에 맞는 다양하고 전문적인 프로그램 운영

서울동행프로젝트 활동 프로그램

대학(원)생들이 자신의 재능과 경험을 필요로 하는 초중고생들에게 나누는 봉사활동
주요 교과목을 지도하는 교육봉사(국어, 영어, 수학, 기타)와 다양한 특기적성 프로그램을 지원하여 학생들의 개성과 끼를 살려주는 재능봉사

사이버가디언즈 프로그램

정보보안의 관심과 재능이 있는 학생들을 대상으로 수준별 정보보호 특성화 교육 프로그램 참여를 통해, 산업 및 국가 사이버 공격에 대응할 수 있는 올바른 인성을 갖춘 화이트 해커를 양성

The Beginning
of the Future



한번의 선택 세가지 약속

One right choice,
Three promises

Bright Future

바른진로

중소기업 특성화고 인력양성 사업

지역 산업분야의 현장 수요를 반영한 전문 기능 양성을 위한 특성화고의 체제 개편 및 프로그램 운영 등 종합 지원/취업맞춤반 교육과정을 이수한 후 병역특례업체 취업



학과별 특성을 살린 전공 동아리 활동

학생들의 요구에 따라 개설 가능함
LevelUp(게임개발), GAMBIT(게임기획), CGGraphics(게임그래픽), SSR(시스템보안), 세미콜론, 심화 포렌식, Award Hunter, CODE D.C MAIN, 보안 관제반, 알고리즘, 네트워크보안 등





미래IT 인재 양성 전공 체험 프로그램

해킹보안 및 게임개발 산업의 중요성을 인식하고 기초 개념 및 영역에 대하여 이해하고, 기초능력을 교육하여 산업 분야에 소질과 적성이 있는 인재를 조기에 발견하고 지원함

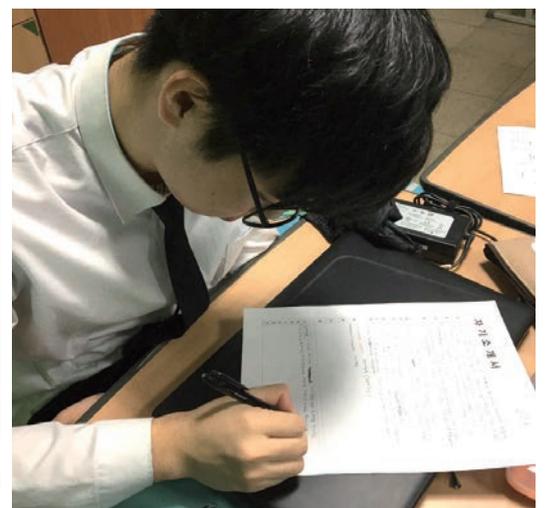
취업기능강화 사업

진로 적성 탐색 사업, CEO 초청 강연, 비즈니스 기본 교육, 산업체 방문 및 학교 홍보, 취업 마인드 제고 프로그램, 직업교육 활성화를 위한 심화교육영재반 운영

다양한 진로 선택

취업 : 금융감독원, 한국인터넷진흥원, 국민은행, 기업은행, 우리은행, 신한은행, 서울메트로, SK인포섹, 시프트업, 스튜디오비사이드, 해긴 등

진학 : 이화여자대학교, 중앙대학교, 동국대학교, 한국외국어대학교, 국민대학교, 건국대학교, 경기대학교, 세종대학교, 홍익대학교, 명지대학교 등 4년제 대학



The Beginning
of the Future

게임과 Game

학과소개

컴퓨터 게임 산업은 창의력과 아이디어를 통해 고부가가치를 창출하는 산업으로 국가 전략 산업으로 지정되어 있는 분야이다. 게임기획, 게임디자인, 게임프로그래밍 과정을 통해 게임 제작의 전반적인 과정을 교육하는 학과로 컴퓨터 및 모바일 플랫폼 분야에서 게임 산업 각 분야의 특성에 맞는 인재를 양성한다.





게임기획, 프로그래밍, 그래픽 등 다양한 게임개발에 중추적인 역할을 할 수 있는 전문가 양성

전공교과목

프로그래밍, 컴퓨터그래픽, 게임기획(사전기획, 콘텐츠기획, 시스템기획, 레벨기획), 게임디자인(2D그래픽디자인, 3D그래픽디자인, 3D배경디자인, 애니메이션디자인), 게임프로그래밍(게임알고리즘, 게임UI/UX프로그래밍, 게임 그래픽 프로그래밍, 게임 플랫폼 응용프로그래밍, 게임엔진 응용프로그래밍, 서버프로그래밍, 웹프로그래밍)

취득자격증

정보처리기능사, 컴퓨터 그래픽스 운용기능사, 컬러리스트, GTQ(그래픽기술자격 포토샵), 게임 기획전문가, 게임프로그래밍 전문가, 게임그래픽 전문가, IEQ 인터넷 윤리자격 등

취업 분야

게임개발자(클라이언트/서버), UI/UX디자이너, 원화가, 3D 모델러, 애니메이터, 게임기획자, 이펙트 디자이너, 게임운영, QA, 응용소프트웨어 개발자, 웹 및 멀티미디어 개발자 등

진학분야

게임공학과, 게임학부, 게임학과, 게임디자인학과, 3D디자인게임애니메이션학부, 게임모바일공학전공, 게임소프트웨어학과, 디지털콘텐츠게임공학부, 만화게임영상전공 등

학과별 경진대회

게임개발 지방기능경진대회, STAC(스마트앱챌린지), 넷마블게임아카데미, KWC(코리아 Wi. 콘텐츠 콘테스트), GIGDC(글로벌인디게임제작경진대회), BIC(부산인디커넥트페스티벌), 교내게임개발 경진대회 등

전공동아리

LevelUp(게임개발), GAMBIT(게임기획), CGGraphics(게임그래픽)



The Beginning
of the Future

해킹보안과정

해킹보안과

Hacking Security

학과소개

하루가 다르게 사이버 보안 위협은 진화하고 있으며, 앞으로 4차 산업혁명 시대에는 신기술들의 취약점을 노린 해킹 공격들이 많이 발생할 것이다. 이에 더욱 지능화될 다양한 사이버 보안 위협들을 신속하고 적절하게 대응하고 적극적인 기술 활용을 통해 체계적이고 전문적인 사이버 보안 인력을 양성한다.





해커나 바이러스에 의한 정보 유출과 해킹으로부터 시스템과 네트워크를 보호하고 관리할 수 있는 해킹보안전문가 양성

전공교과목

컴퓨터 구조, 컴퓨터 네트워크, 정보 보호 관리, 데이터베이스 프로그래밍, 네트워크 구축, 응용 프로그래밍 개발, 프로그래밍(JAVA), 정보 처리와 관리, 자료구조, 프로그래밍

취득자격증

정보처리기능사, 정보기기운용기능사, 해킹보안 전문가, 인터넷보안전문가, 인터넷 보안관리사, 네트워크관리사, 리눅스마스터, IEQ 인터넷 윤리자격, 국제자격증(CCNA, MOUS, MCP, OCKP) 등

취업 분야

정보보호 전문 산업, 국가정보보호 기관, 보안 솔루션 개발, 바이러스 백신 개발, 기업 전산 부서, 기업 보안 부서, 인터넷 서비스, 네트워크 관리, 정보보호 컨설팅, 소프트웨어 개발, 데이터 베이스설계 및 관리, 웹 개발 등

진학분야

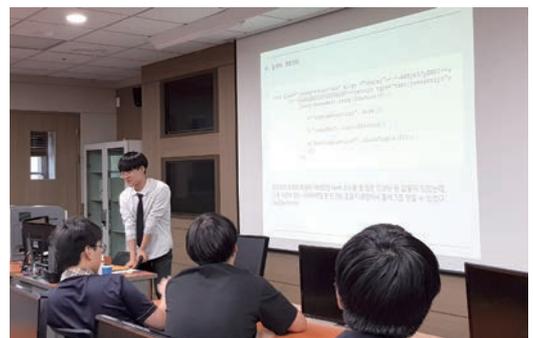
IT 소프트웨어보안학과, 컴퓨터정보·보안전공, 컴퓨터공학과, 정보통신공학과, 정보보안전공, 경찰정보보안학과, 사이버보안경찰학과, 사이버 보안공학과, 소프트웨어융합보안학과, 스마트보안학부, 인공지능사이버보안학과, 지능SW공학부, 해킹보안학과 등

학과별 경진대회

정보보호올림피아드, 코드게이트, 사이버가드rien즈리그, 해커톤, STAC(스마트캡챌린지), 교내해킹보안경진대회, 육군 사이버보안 경진대회, 화이트해커 경진대회 등

전공동아리

SSR(시스템보안), 세미콜론, 심화 포렌식, 네트워크보안 등



The Beginning
of the Future

해킹보안과정

네트워크보안과

Network Security

학과소개

네트워크, 서버, 정보보안, 센서공학을 융합한 사물인터넷(IoT) 기술을 활용한 다양한 지식과 기능을 습득하여 4차 산업혁명 시대를 이끌어 갈 수 있는 ICT인프라(네트워크/시스템), 정보 보안, 프로그램(웹/앱) 개발, 사물인터넷(IoT) 전문가를 양성한다.





네트워크, 센서공학, 정보처리 시스템, 정보보안 융합의 유비쿼터스 기술을 바탕으로 한 IoT, 네트워크, 정보보안 전문가 양성

전공교과목

컴퓨터 시스템 일반, 컴퓨터 네트워크, 컴퓨터 보안, 응용 프로그래밍 개발, 네트워크 구축, 데이터베이스 프로그래밍, 정보 처리와 관리, 자료 구조, 프로그래밍

취득자격증

정보처리기능사, 정보기기운용기능사, IoT지식 능력검정, 해킹보안전문가, 인터넷보안전문가, 인터넷 보안관리사, 네트워크관리사, 리눅스마스터, IEQ 인터넷 윤리자격, 국제자격증(CCNA, MOUS, MCP, OCKP) 등

취업 분야

IoT, 정보보호 전문 산업, 국가정보보호 기관, 보안솔루션 개발, 바이러스 백신 개발, 기업 전산 부서, 기업 보안 부서, 인터넷 서비스, 네트워크 관리, 정보보호 컨설팅, 소프트웨어 개발, 데이터베이스설계 및 관리, 웹/앱 개발 등

진학분야

스마트IT·보안전공, 산업보안학과, 컴퓨터공학과, 정보통신공학과, 소프트웨어융합보안학과, 스마트보안학부, IT 소프트웨어보안학과, 임베디드 보안전공, 정보통신보안학과, 컴퓨터보안전공, 항공보안시스템전공, IoT소프트웨어전공, 지능IoT융합전공, 사물인터넷학과 등

학과별 경진대회

정보보호올림피아드, 코드게이트, 사이버가드언즈리그, 해커톤, STAC(스마트앱챌린지), 교내경진대회, 육군 사이버보안 경진대회, 화이트해커 경진대회 등

전공동아리

Award Hunter, CODE D.C MAIN, 보안관제반, 알고리즘 등



한세사이버보안고등학교

2021학년도 신입생 입학전형

1. 모집 학과 및 정원

(단위 : 명)

학과	학급 수	모집 정원	일반 전형	특별전형
		남·여	남·여	미래인재 남·여
게임과	1	22	4	18
해킹보안과정 (네트워크보안과 / 해킹보안과)	4	88	8	80
계	5	110	12	98

※ 모집정원은 추후 변경될 수 있음.

※ 해킹보안과정 : 2학년 진급 시 학과선택(네트워크보안과 2학급, 해킹보안과 2학급)

※ 특별전형 모집정원 미달 또는 입학사정 기준 미달 시 일반전형에서 충원함.

2. 모집 지역

전국 (본교는 기숙사가 없으므로 통학을 고려하여 지원해야 함.)

3. 지원 자격

가. 공통

- 1) 2021년 2월 모집지역 중학교 졸업예정자
- 2) 중학교 졸업자 또는 중학교 졸업과 동등 이상의 학력이 있다고 인정된 자

나. 특별전형 (미래인재전형)

- 1) 고교 졸업 후 특정 분야로의 취업에 대한 의지나 계획이 명확한 자
- 2) 특정 산업분야에서의 인재로 성장할 가능성이나 소질 및 적성을 갖추고 있다고 판단되는 자
- 3) 본교 교육과정 및 인력양성 분야와 적합하다고 판단되며 지정한 자격을 소지한 자

※ 게임과와 해킹보안과정 복수 지원(1, 2지망) 가능

다. 고입 특례대상자 전형

1) 대상자 : 초·중등교육법시행령 제82조 제3항 제1호~4호

구 분		자 격 요 건	
외국에서 9년 이상 학교교육과정 이수자	제1호	외국 또는 군사분계선이북지역에서 9년 이상의 학교교육을 이수하거나, 초·중학교에 해당하는 학교교육과정을 이수한 자	
외국의 학교에서 국내의 중학교에 전학 또는 편입학하여 졸업한 자	제2호	가목	외국의 학교에서 2년 이상 재학하고 귀국한 학생 (외국에서 부모와 함께 2년 이상 거주한 자에 한함)
		나목	정부의 초청 또는 추천에 의하여 귀국한 과학기술자 및 교수요원의 자녀
		다목	외국인 학생 (부모 또는 부모 중 1인이 대한민국 국민인 경우에는 외국에서 2년 이상의 중학교 교육과정을 이수한 학생을 말함)
북한이탈주민 등	제3호	북한이탈주민의 보호 및 정착지원에 관한 법률 제2조 제2호에 의한 보호 대상자로서 군사분계선 이북지역의 학교에서 2년 이상 재학하고 군사분계선 이남지역의 중학교에 편입학하여 졸업한 자	
	제4호	교육감이 학력심의위원회의 심의를 거쳐 9년 이상의 우리나라 학교교육 과정을 마친 사람에 상응한 학력을 가진 것으로 인정된 사람	

2) 선발방법

- 가) 제1호 및 제4호 해당자는 정원 내에서 선발
- 나) 제2호 및 제3호 해당자는 모집정원 2% 범위 내에서 정원 외로 선발
- 다) 본교 신입생선발위원회의 심의를 거쳐 선발하며 정상적인 본교 교육과정 이수에 지장이 있다고 판단되는 자는 불합격 처리

라. 보훈자 자녀 전형

- 1) 보훈청에서 보훈자 자녀 중 교육지원대상자로 지정된 자로서
- 2) 모집정원의 3% 범위 내에서 정원 외로 선발
- 3) 본교 신입생선발위원회의 심의를 거쳐 선발하며 정상적인 본교 교육과정 이수에 지장이 있다고 판단되는 자는 불합격 처리



4. 제출 서류

구분	제출 서류	비고
공통	- 입학원서(온라인접수, 사진 포함)	- 서울시 중학교 재학 중이거나 졸업한 학생 : 해당 중학교에서 작성 제출 - 타시도, 검정고시 학생 : 본교 홈페이지(입학안내-입학관련 자료실)에 있는 입학원서 작성 후 사진파일(JPG)과 방문 또는 우편 접수(온라인접수 불가) - 검정고시 합격자는 성적증명서 제출(일반전형/특별전형 모두 해당) ※ 우편 접수 시 미비된 서류나 준비물로 인해 문제 발생시 본인 책임임을 숙지
해당자만 제출	◎ 미래인재 특별전형 - 자기소개서 및 학업계획서 1부 - 학교생활기록부 II (수상경력 제외, 교과성적(교과원점수)만 반영)) 1부 (타시도 및 검정고시 학생만 해당)	- 자기소개서 및 학업계획서 : 본교 소정 양식 ※ 미리 작성하여 이메일로 제출 (서울 소재 중학교만 해당 jeon2613@sen.go.kr) - 타시도, 검정고시 학생은 다른 서류들과 같이 방문 접수 또는 우편 접수로 제출 (우편 접수 시 11월 27일 오후 5시 도착분에 한함)
	◎ 타 시도 졸업(예정)자 - 타 시도 내신 석차 백분율 산출 증명서 (일반전형/특별전형 모두 해당, 학교장 직인 필)	본교 소정 양식 또는 해당 교육청 양식
	◎ 고입 특례대상자 전형 - 특례입학대상 증빙자료 1부	
	◎ 보훈자 자녀 전형 - 교육지원대상자 증명서 1부	보훈처(청) 발행 증명서
	◎ 검정고시 출신자 - 합격증 사본 1부 - 성적증명서 1부 - 주민등록등본 1부	성적증명서 : 해당 교육청에서 발행한 고입 내신산출 평가 성적 증명서

※ 본교 소정 양식의 경우 본교 홈페이지 입학자료실에서 다운로드

5. 원서 교부·접수 및 장소

구분	일 정			비고
	특별전형	일반전형	추가모집	
원서접수	11.26.(목)~11.27.(금) 09:00~17:00	12.04.(금)~12.07.(월) 09:00~17:00	12.08.(화)~12.09.(수) 09:00~17:00	
합격자 발표	12.02.(수) 14:00	12.08.(화) 14:00	12.09.(수) 10:00	합격자 개별통보, 학교 홈페이지 게시
합격자 신고	12.11.(금) 14:00 예정			본교 매화홀(B1)
합격자 등록	2021.01.11.(월)~01.15.(금)			본교 행정실, 지정 은행

※ 전형 일정은 추후 변경될 수 있음.

6. 전형료

- 일반전형, 특별전형 : 무료

7. 유의 사항

가. 이중지원 금지 : 전국 소재 전기고 중 1곳만 지원 가능

1) 전기고에 지원하는 자는 전형 시기와 관계없이 1개 학교만 지원할 수 있다.

2) 합격자는 각 시·도 교육청에서 시행하는 2021학년도 전·후기 고등학교 신입생 선발 전형에 응시할 수 없다. 단, 산업수요맞춤형고(마이스터고)에 지원하여 불합격이 확정된 자는 지원할 수 있다.

3) 본교를 포함한 서울특별시 소재 특성화고 특별전형에 지원하여 불합격이 확정된 자는 일반전형에 지원할 수 있다.

4) 그 외 이중지원의 금지 및 예외 범위는 서울특별시교육청 2021학년도 고등학교 입학전형 계획에 준한다.

나. 기재 착오 또는 서류 미비로 인한 불이익은 지원자가 책임지며, 제출서류에 기재된 사항이 허위인 경우 합격을 취소할 수 있다.

다. 본교는 기숙사가 없으므로 통학을 고려하여 지원하여야 한다.

라. 입학전형에 관련된 증빙서류는 사본을 제출하며, 원본은 접수담당자에게 제출하여 진위여부를 확인 후 반환받는다.

마. 전형요강에 명시되지 않은 사항은 본교 신입생선발위원회의 심의에 따라 시행한다.

바. 합격자의 미등록으로 인한 결원은 신학년도 새 학기 시작 후 전·편입학 또는 수시 추가 모집으로 충원한다. 단, 후기고 탈락자는 신학년도 새 학기 전이라도 전기고에서 수시로 충원할 수 있다.

8. 문의처

가. 전화 : 02) 362-0130~2, FAX : 02) 312-3996

나. 홈페이지 : <http://hansei.sen.hs.kr>, 페이스북 : <https://han.gl/ar52M>

카카오톡 채널 :

모바일 버전 - 홈 화면 우측 상단에 있는 돋보기 클릭 -> '한세사이버보안고등학교 입력' -> 확인

PC 버전 - http://pf.kakao.com/_TxhGcxb

다. 학교 주소 : (04129) 서울특별시 마포구 마포대로11길 44-80

The beginning of the Future



언론에 비친
한세사이버보안고등학교

보안뉴스

중고생정보보호올림피아드 2019, 한세사이버보안고 학생 대상 영예

미래 대한민국 보안을 책임 질 '안보자산', 중고등학생들만의 해킹경연대회
행정안전부장관 대상은 한세사이버보안고등학교 3학년 장경호 학생

미래 대한민국 보안을 책임 질 보안 꿈나무를 선발하는 제14회 정보보호 올림피아드 2019 본선대회가 국회에서 열렸다. 서울호서전문학교(학장 이운희) 사이버해킹보안과와 국회 자유한국당 송희경 의원이 공동 주최하고, 안랩과 펜타시큐리티시스템 등이 후원한 이번 대회에서 대상인 행정안전부장관상은 정보보안 특성화고등학교 한세사이버보안고등학교 3학년 장경호 학생이 차지했다.

지난 9월 21일 실시된 온라인 예선대회에는 총 31개 학교(고등학교 26개교, 중학교 5개교)에서 102명의 학생들이 참가하여 상위 점수 획득자 20명이 결선 대회 참가자격을 얻었고, 이들이 10월 25일 국회의원회관에서 결선대회를 가졌다.

대상 수상자에게는 행정안전부 장관상과 300만원의 부상과 상품이, 금상, 은상, 동상 수상 수상자에게는 각각 100만원, 50만원, 30만원의 부상과 상품이 수여됐다. 임종인 조직위원장(고려대학교 교수)은 참가한 모든 선수들을 격려하며 "미래 대한민국의 안보자산으로서 꾸준히 보안을 공부하여 줄 것"을 당부했다.

특히 이번 대회 본선에는 여학생 쿼터제의 혜택 없이 실력으로 예선을 통과한 여학생, 2명의 중학생이 예선을 통과하는 등 내용면에서도 다양한 기록을 만들어냈다. 대상 수상자인 한세사이버보안고등학교 장경호 군은 2018년 13회 대회 본선 8위(동상)의 경력을 가진 학생으로 1년간 꾸준히 프로그램과 해킹에 대한 학업을 통해 2019년 대회에서는 영광의 대상을 수상했다. 서울호서전문학교 사이버해킹보안과 신동진 교수는 한세사이버보안고등학교가 정보보안 특성화고등학교로서 교내의 다양한 보안관련 동아리, 해킹대회를 통해 학습지원을 해 준 것이 좋은 결과를 만들어 내는데 중요한 역할을 한 것으로 평가했다.

중고생 정보보호 올림피아드 조직위원회는 국내 최초로 중·고등학생만을 대상으로 한 해킹대회를 개최해 오고 있으며, 매년 기존 시스템이나 제도에 안주하지 않고 대회마다 새로운 시도를 지속하고 있다. ICT 강국을 위한 정보보호 전문인력의 조기 발굴 및 청소년의 정보보호에 대한 올바른 마인드를 확립하기 위해 매년 개최되는 중고생 정보보호올림피아드는 서울호서전문학교 사이버 해킹보안과, 송희경 국회의원이 주최하고 대회 조직위원장은 임종인 교수(고려대학교 정보보호대학원)가 맡고 있다. 아울러 행정안전부, 안랩, 펜타시큐리티시스템, 모니터랩, 엔씨엔스페이스, 하이원시스템즈 등이 후원했다.

헤럴드경제

'STAC 2019' 대상, 한세사이버보안고등학교 'Hold On' 개발팀 "끝 아닌, 시작이라 생각"

한세사이버보안고등학교 소속 'Hold On(이하 홀드온)'팀은 총 4명으로 구성된 개발팀이다. 이대용 팀장을 필두로, 김용현, 박창용, 최정원 등 멤버들이 게임 개발에 전력을 다하고 있다.

이들은 최근 '0과 함께하는 스마트 앱 챌린지(이하 STAC 2019)'에서 엔터테인먼트 부분 대상을 수상했다. 6개월간 총 318개팀 1,143명이 참가했음을 감안하면 괄목할만한 성과다. 동시에 한세사이버고등학교는 최우수수상팀을 동시에 배출하면서 겹경사를 치렀다. 이들이 수상할 수 있었던 비결은 무엇일까. 또 이들이 꿈꾸는 미래는 무엇일까. 프로젝트 팀을 이끌고 있는 박윤성 교사와 팀원들에게 이야기를 들어 봤다.

한세사이버보안고 소속 '홀드온'팀은 2년 전 만들어진 팀이다. 멤버들은 이미 지난해 STAC에서도 'NeON: Turn On the Light' 게임을 제작해 출품하는 등 활발한 활동을 이어왔다.

관련 성과를 바탕으로 PlayX4(플레이엑스포) 인디오락실에 참가해 자신들이 제작할 게임을 선보이기도 했다.

당시 이들은 몇몇 게임 아이디어를 기반으로 프로토타입을 제작해 전시하기로 했다. 'Slapit'도 플레이엑스포 전시회를 기점으로 준비를 시작한 타이틀이다.

"함께 모여서 회의를 하다가 '타격감'을 중심으로 소재를 정했습니다. 잠시 쉬는 시간에 용변을 보러 화장실에 갔다가 바닥 타일을 보고 아이디어가 떠올라 개발하게 됐습니다. 다소 황당하지만 소재는 늘 우리 주변에서 나타나기 마련입니다."

이대용 팀장은 'Slapit'의 탄생 비화를 이렇게 설명했다. 갑자기 등장한 아이디어가 큰 선물이었을까. 화장실 타일에서 탄생한 프로토타입 'Slapit'은 전시회에서 가능성을 보여줬다. 당시 완성작인 'Neon'보다 'Slapit'이 더 큰 호평을 받았다는 후문이다.

'이것이이다' 싶었던 홀드온팀은 'Slapit'을 본격적으로 개발하기로 한다. 이들은 'Slapit'을 완성하기 위해 철야 작업에 돌입했다. 개발 기간은 6개월, 실질적인

시간은 그보다 짧았다. 팀원들은 모두 졸업반. 취업과 진학을 결정해야 하는 시기에 학업과 동시에 개발을 진행 해야했던 점이 가장 큰 난제였다. 일반 교과 과정을 진행하는 학원을 다녀온 뒤에 틈을 내서 게임을 개발하는 강행군이 뒤따랐다. 시간 제약이 있다 보니 퀄리티와 완성도를 놓고 저울질 해야한 점도 아쉬운 부분 중 하나다.



또, 프로그래밍 분야는 iOS출시에 따른 제약을 해결하는 문제가, 그래픽 분야는 화려한 이펙트를 구현하는 부분이 가장 어려웠다고 회고했다. 고통과 인내는 있었지만 열매는 달았다. 홀드온팀은 대상을 수상했고 게임 개발자를 향한 꿈에 날개를 달았다. 게임을 좋아해서 기획자를, 중학교때 C언어를 처음 접하면서 프로그래머를, 초등학교때 간단한 게임을 만드는 수업을 들으면서 원화가를, '레프트4 데드2' 모드를 만지면서부터 게임디자이너를, 각자 시작과 꾸는 꿈은 다르지만 한 길에 합류하면서 성과를 이끌어냈다. 이들은 추후에도 게임 개발자로서 삶을 꿈꾼다.

아쉬운 점은 멤버들이 모두 졸업반이다. 이미 취직을 한 팀원들도, 진학을 꿈꾸는 멤버들도, 창업을 꿈꾸는 멤버들도 있다. 각자 흩어질지도 모르는 일이다. 그 때가 오기 전까지 멤버들은 당분간은 게임 개발을 계속할 예정이다.

"'Slapit' 프로젝트는 'STAC 2019' 대상 수상이 마지막이 아니라 게임을 알리는 첫 걸음이었다고 생각합니다. 이 게임에서 그치지 않고 저희 팀은 계속해서 게임 개발을 계속해 나갈 것입니다. 페이스북 페이지를 방문해주셔서 '좋아요'를 눌러주시면 더욱 감사드리겠습니다."

이 팀장은 'Slapit'은 끝이 아닌, 시작임을 강조했다. 홀드온팀이 준비 중인 다음 프로젝트는 '쌓아나가는 만족감'이 주제다. 프로젝트를 완성해 실제 기업들도 참가하는 대회에도 얼굴을 비출 수 있도록 만들어 나갈 계획이라고 밝혔다.



전자신문

정보통신자격협회-한세사이버보안고, ICT·인공지능 교육 선진화 업무협약 체결

한국정보통신자격협회(이사장 한복수)와 한세사이버보안고등학교(교장 박정재)는 8일 4차산업 정보통신기술(ICT)·인공지능 교육 선진화 업무협약을 체결했다.



이번 협약은 4차산업 IT융합 시대에 필요한 인력배출을 위한 교육의 질 향상, 사회 공헌, 전문 기술인 양성 및 교육 내실화를 위해 추진됐다.

양 기관은 △상호 연계체계 확립 △온오프라인 상호 홍보 지원 △4차 산업혁명 시대에 부응하는 미래직업교육 기반 확립 △인공지능(AI) 분야 교육 강화와 수업 혁신 선도 △재학생 ICT 기술역량 향상을 위한 자격증 취득 장려 및 지원 △특강 및 실습 기회 제공 등 4차산업 융합인재를 양성하는데 상호 협력하기로 했다.

한복수 한국정보통신자격협회 이사장은 “4차 산업혁명 시대가 시작되면서 인공지능, 사이버보안 등 첨단 기술과 융합된 새로운 직업군 수요가 계속 증가하고 있다”면서 “협약으로 학생들이 최신 기술을 습득하도록 돕고 기업에서 필요로 하는 역량을 증점적으로 키울 수 있는 기반이 마련될 것으로 기대된다”고 말했다.

박정재 한세사이버보안고 교장은 “미래사회변화에 대응한 시교육의 필요성에 대한 공감대 형성과 융합교육 필요성에 대한 공감에서 협약이 추진됐다”면서 “해킹보안과, 게임과, 네트워크보안과가 시를 기반으로 한 융합교육을 시작으로 4차산업 실습중심의 교육을 지속적으로 실시할 계획”이라고 밝혔다.



투게더앱스, 한세사이버보안고와 산학협력 협약 체결

P2P기업 투게더앱스가 한세사이버보안고등학교와 산학협력 협약을 27일 체결했다.

협약식은 학생들에게 핀테크 기업의 현장학습과 취업의 기회를 제공해 역량을 갖춘 전문가로 성장시키기 위함이며, 산업현장 직무와 관련 맞춤형 인재를 양성하자는 양 기관의 공동 목표에서 이루어졌다.

첫번째 대상자로 선발된 송태현 학생은 투게더앱스의 IT지원본부 개발팀에서 업무를 수행할 기회를 갖는다.

회사와 한세사이버보안고등학교는 이번 협약을 통해 산학협력 체제 구축의 중요성에 인식을 같이 하고 상호 발전할 수 있도록 공동의 노력을 하기로 의견을 모았다.

전자신문

차세대 정보보안 인재 한자리에 '사이버 가디언즈 콘퍼런스'

과학기술정보통신부(장관 최기영)와 한국정보기술연구원(원장 유준상)은 29일 구로 라마다 서울 신도림 호텔에서 '2019 사이버 가디언즈 콘퍼런스'를 개최했다.

이번 행사는 4차 산업혁명 시대를 선도할 청소년 대상이다. 사이버 가디언즈 콘퍼런스는 2017년 시작해 올해로 3회를 맞았다.

유준상 한국정보기술연구원장은 “5G 시대 급속한 변화와 경쟁 흐름 속에서 살아남기 위해서는 고급 정보보안 전문가가 필요하다”라며 “청소년이 정보보안 역량을 향상해 4차 산업혁명 시대를 이끌어 나갈 리더가 되길 바란다”고 말했다.

이날 열린 사이버 가디언즈 주니어 임명식에서는 콘퍼런스 발표자 학생인 부천 공업고등학교 문조영(3학년)·신현빈(3학년), 서울아이티고등학교 김윤환(1학년), 성남테크노과학교고등학교 구지원(1학년), 세명컴퓨터고등학교 이준석(2학년), 한국디지털미디어고등학교 이주창(3학년), 한세사이버보안고등학교 김정진(1학년) 등 총 7명이 차세대 정보보안 전문가로 성장할 사이버 가디언즈 주니어로 임명됐다.

경인매일

스마트동스쿨, 위치기반 코로나 실시간 알람앱 IBM해커톤 대회, 서울시장상 수상

서울시는 한국IBM, 환경재단과 함께한 '2020 콜 포 코드 한국 해커톤' 서울시장상 수여식을 지난 2일 서울시청 서소문2청사에서 진행했다고 6일 밝혔다.

이번 해커톤에는 총 50개 팀 216명이 참여해 열린 경연을 펼쳤으며 이 중 70%에 가까운 33개 팀이 코로나19에 대한 대응을 주제로 아이디어를 내고, 17개 팀이 기후 변화를 주제로 선택해 코로나 19로 어려움을 겪고 있는 국내의 상황을 타개하는데 적극적으로 기여하고자하는 열의를 반영했다.

이번 행사에는 고등학생을 포함해 대학생, 직장인, 교사, 국내 거주 외국인, 유학생, 시민 운동가, 취업준비생 등 다양한 이력을 가진 참가자들이 참여했으며 '2020 콜 포 코드 글로벌 챌린지'에 도전하기 위한 오픈소스 솔루션을 개발했다.

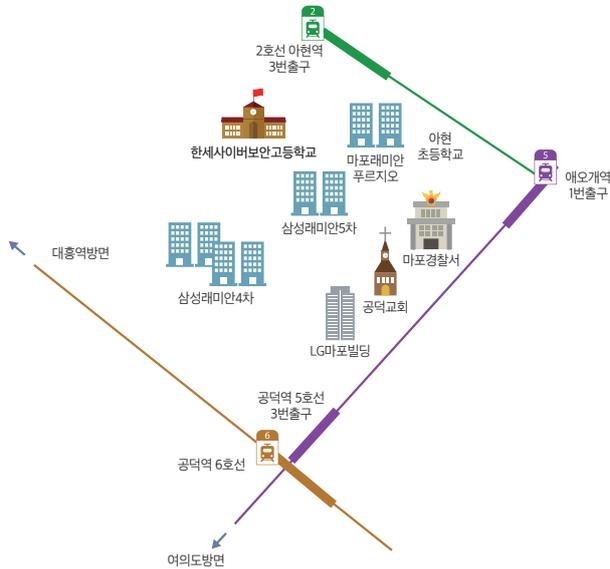
박원순 서울특별시장은 결과발표날 축사를 통해 “서울시는 한국IBM, 환경재단과 협력하여 오늘 발표된 앱들의 상용화를 추진하는데 적극 지원할 예정”이라며 “앞으로도 서울시는 시민들이 체감할 수 있는 변화를 함께 찾고 이를 전문기업과 함께 구현, 시민들의 삶의 질을 높여 나가도록 노력하겠다.”라고 밝혔다. 서울시장상을 수상한 '코로나를 보면 찾는 개' 팀은 공개된 확진자 동선을 기반으로 앱 사용자들이 이 동선에 진입하게 될 경우, 실시간 알람을 통해 경계해 사람들의 방역을 돕고, 실시간 위치 정보를 통해 주변의 소상공인, 불우이웃 등에게 자동으로 기부도 할 수 있는 앱을 제안했다.

수상자인 스마트동스쿨 소속 양경민 연구원은 “처음부터 수상하려는 마음으로 나온 것은 아니었는데 이런 큰 상을 받게 되어 너무 감사하다.” 며 “이번 계기를 통해서 앞으로도 계속 세상에 도움이 되는, 사회 공헌적인 어플리케이션을 더 만들어 보고 싶다.”고 소감을 밝혔다.



입학설명회	8월 29일, 9월 26일, 10월 31일
미래 IT 전공체험 (한전체)	9월 5일, 9월 12일, 9월 19일 10월 17일, 10월 24일, 11월 7일
집중상담 (한알)	8월 22일, 9월 5일, 9월 12일, 9월 19일 10월 10일, 10월 24일 11월 7일, 11월14일, 11월21일


한세사이버보안고등학교
 HANSEI CYBER SECURITY HIGH SCHOOL



교통편

- 버스
- 아현역 : 171, 172, 270, 271A, 271B, 273, 472, 602, 603, 700, 707, 721, 751, 7011, 7017, 7611, 1004, 1100, 1101, 1300, 1301, 1302, 1601
 - 마포경찰서 : 1002, 6015, 160, 260, 600, 7013A, 7013B, 7611

- 지하철
- 5호선 애오개역 1번 출구
 - 2호선 아현역 3번 출구
 - 5, 6호선, 공항철도, 경의선 공덕역 3번 출구




한세사이버보안고등학교
 HANSEI CYBER SECURITY HIGH SCHOOL

04129 서울시 마포구 마포대로 11길 44-80
 입학문의처 : 02)362-0130~2(교무실) 02)362-0134(행정실)
 팩스 02)312-3996 홈페이지 hansei.sen.hs.kr